

Regulamento



I TORNEIO DE FUTSAL VETERANOS SURDOS



LISBOA



ALMADA



AMADORA

Artigo 1º

O I Torneio de Futsal VETERANOS SURDOS é uma organização da ASPorto

Artigo 2º

Local

O Torneio será efectuado no Pavilhão Municipal da Maia, sito à Rua Eusébio da Silva Ferreira (ao lado da Escola Secundária de Nogueira da Maia), estrada Nacional 107.

Artigo 3º

Data

Terá lugar no dia 17 de Maio de 2008

Artigo 4º

Formato do Torneio

Fase Eliminatória

14h30 – Jogo 1: Equipa A vs Equipa B

15h30 – Jogo 2: Equipa C vs Equipa D

3º e 4º Lugares

16h30 – Derrotado Jogo 1 vs Derrotado Jogo 2

Final

17h30 – Vencedor Jogo 1 vs Vencedor Jogo 2

Nota: Se feito antes da data do Torneio o Sorteio vai ser efectuado publicamente e filmado para comprovação do mesmo

Artigo 5º

Equipas

Cada Equipa terá o direito de inscrever 12 Atletas para o Torneio mas só poderão estar no Banco 10 Atletas em cada Jogo e deverá apresentar um Delegado, para além do Treinador e do Massagista.

Artigo 6º

Idades

Os Atletas terão de apresentar obrigatoriamente o Bilhete de Identidade dado só serem permitidos Atletas com mais de 35 anos de idade ou que completem 35 anos de idade durante o ano de 2008. A excepção será que cada Equipa poderá inscrever, em cada Jogo, um Atleta com mais de 32 anos.

Artigo 7º

Mesa

O Delegado de cada Equipa terá de entregar na Mesa do Marcador e do Cronometrista, até 30 minutos antes da hora do Primeiro Jogo do Torneio, a Relação dos Atletas inscritos, acompanhada dos respectivos Bilhetes de Identidade.

Artigo 8º

Jogos

1. Haverá uma tolerância de cinco minutos para a entrada das equipas em campo, relativamente à hora marcada para o início do jogo, findos os quais será atribuída derrota por falta de comparência.
2. No banco de suplentes só é permitida a presença de jogadores e elementos agregados à equipa, inscritos na ficha técnica de jogo.
3. É obrigatório o uso de equipamento em conformidade com o que está estabelecido nos organismos oficiais (camisolas numeradas, calções e meias iguais).
4. É obrigatório o uso de caneleiras em todos os jogadores que estiverem em campo, assim como os respectivos jogadores suplentes.

Artigo 9º

Duração do Jogo

1. Cada Jogo terá duas partes iguais, de 20 minutos cada.
2. Só os últimos 3 minutos da 2.ª parte serão em tempo útil, salvo alguma situação durante o jogo que obrigue a parar o cronómetro.
3. O intervalo terá a duração de 10 minutos.

Artigo 10º

Disciplina

1. Cartão amarelo – sem castigo
2. Cartão vermelho directo – 1 Jogo de castigo
3. Acumulação de 2 amarelos durante o jogo – Expulso sem jogo de castigo
4. Cartões Amarelo e Vermelho no mesmo Jogo – 1 Jogo de castigo
5. O cartão Vermelho directo por Agressão implica a imediata Expulsão do Torneio

Artigo 11º

Jogos

1. O Torneio é a eliminar, sendo excluídos os vencidos dos Jogos 1 e 2, que disputarão entre si os terceiro e quarto lugar.
2. Os vencedores dos mesmos Jogos disputarão o primeiro e o segundo lugar.
3. Se no final do jogo se verificar igualdade, o desempate proceder-se-á da seguinte forma:
 - 3.1 Após o decurso do tempo oficial de jogo, será efectuado um intervalo de 2 minutos, sendo o mesmo prolongado por 10 minutos na totalidade, divididos em duas partes, sem intervalo, mas com mudança de campo;
 - 3.2 Se, findo o prolongamento referido na alínea anterior, ainda subsistir a igualdade, apurar-se-á o vencedor por marcação de grandes penalidades, segundo as leis do jogo.

Artigo 12º

Segurança

Dado a Organização não se responsabilizar por qualquer acidente havido antes, durante ou após os Jogos, é importante que cada Associação se responsabilize pela Segurança dos membros da Comitativa, especialmente sob a forma de Seguro Desportivo.

Artigo 13º

Prémios

Haverá Troféu para todas as Equipas